

СофтУниада 2018

За трета поредна година [Софтуерният университет](#) предизвиква ученици и студенти да покажат знания и умения по състезателно програмиране на [СофтУниада 2018!](#)

СофтУниада 2018 дава възможността на ученици и студенти от цяла България да се борят за челните места в състезателното програмиране и/или да разработят собствен продукт, който е уеб, мобилно или софтуерно приложение!

Показвайки чудесни резултати на СофтУниада 2018 участниците ще получат страхотни награди и възможност за кариерен старт!

Проектите могат да бъдат съвместна разработка в екип с приятели или самостоятелно. Специална награда за най-добрия резултат от първия и втория ден – „СофтУниадец“.

Регистрацията е отворена до 12-ти март включително.

За участие в СофтУниада, има две възможни категории:

Състезателно програмиране 24.03.2018 г. – участниците в тази категория ще се изправят срещу 10 задачи, които трябва да решат в рамките на 5 часа, с автоматично оценяване в реално време (с judge система). Участието е индивидуално, като може да се използват всякакви материали по време на състезанието: книги, учебници, Интернет ресурси. Състезанието ще се проведе на 24 март 2018 г. в СофтУни. Препоръчително е да се носи личен лаптоп, на който да работят. Повече информация за регламента, може да видите [ТУК](#).

Уеб/софтуерни проекти 25.03.2018 г. – участниците разработват уеб или софтуерни приложения и предават URL към приложението + кратко описание на проекта (презентация) + линк към сорс кода (например в GitHub). В тези категории попадат уеб приложения, мобилни приложения, настолни приложения, вградени системи и друг вид софтуерни разработки. Могат да участват отбори до 5 души, но се допуска и индивидуално участие. До финала се допускат най-добрите проекти във всяка категория, селектирани от журито. На участниците с одобрени проекти ще им бъде изпратен имейл **до 20-ти март**. Представяне и защита на живо на проектите от тази категория ще се състои на 25 март 2018 г. Повече информация за регламента, може да видите [ТУК](#).

Възрастови групи:

Младша възрастова група – до 16 години

Старша възрастова група – над 16 години

Забележка: позволява се в отборите да има участници от двете възрастови групи, като ако един от членовете на отбора има навършени 16 г., отборът се състезава към старшата възрастова група.


SoftUniada Kids

За втора поредна година, [SoftUni Kids](#) ще бъде част от СофтУниада. Програмата е предназначена за най-малките, интересуващи се от програмиране. SoftUni Kids дава възможност на децата да развият потенциала и любовта си към технологиите, както и да придобият основни знания по програмиране. Тази година сме подготвили повече категории, в които ще могат да се включат: Образователна анимация, Хардуерен проект с Микробит и Андроид приложения с Ап Инвентор. Повече информация за регламента, може да видите [ТУК](#).

В състезанието могат да се включат всички деца от 1-ви до 6-ти клас. Всички участници изпращат проектите си до 12-ти март включително на email адрес: kids@softuni.bg.

Всички одобрени проекти ще получат имейл с потвърждение за участие до **20-ти март**.

София,
13 февруари 2018 г.



С уважение,
Д-р СВЕТЛИН НАКОВ
Управител на СофтУни